# Enunciado

Una fábrica de instrumentos musicales posee una lista con todas sus sucursales. Cada sucursal tiene su nombre y una lista con todos los instrumentos a la venta. De cada uno de ellos se sabe su ID alfanumérico, su precio y su tipo (Percusión, Viento o Cuerda).

# Puntos a desarrollar

* Desarrollar el diagrama de clases UML que modele lo enunciado y donde consten las clases con sus atributos, métodos y relaciones (los constructores pueden omitirse).
* Crear un proyecto en Java que resuelva:
  + La explotación del método **listarInstrumentos** que muestre en la consola todos los datos de cada uno de los instrumentos.
  + La explotación del método **instrumentosPorTipo** que devuelva una lista de instrumentos cuyo tipo coincida con el recibido por parámetro.
  + La explotación del método **borrarInstrumento** que reciba un ID y elimine el instrumento asociado a tal ID de la sucursal donde se encuentre.
  + La explotación del método **porcInstrumentosPorTipo** que reciba el nombre de una sucursal y retorne los porcentajes de instrumentos por tipo que hay para tal sucursal.